

놀이터를
지켜라

함께 / 실컷 / 맘껏

놀이터를 지켜라 새록어린이공원



세이브더칠드런

코오롱



사랑의얼매
사회복지공동모금회



서울특별시



북한산공원, 은평



놀이터를 지켜라

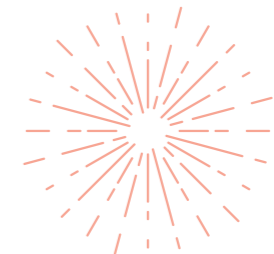


세이브더칠드런 ‘놀이터를 지켜라’ 캠페인은 놀 시간, 친구, 공간이 부족해서 고민인 우리나라 아이들이 친구들과 함께, 실컷, 맘껏 놀 수 있는 세상을 만들기 위한 놀 권리 회복 프로젝트입니다.

은평구 녹번동에 위치한 새록어린이공원은 세이브더칠드런 ‘놀이터를 지켜라’ 캠페인의 89호 놀이터이자 도심의 낡고 위험한 놀이터를 아동과 지역주민의 의견을 담아 새롭게 조성하기 위해 (주)코오롱, 서울시와 함께한 6번째 놀이터입니다.

주변 놀이터에 비해 오래되고 단순한 놀이기구로 이루어져 아이들의 발길이 뜸했던 새록어린이공원을 새롭게 조성하기 위해 세이브더칠드런, (주)코오롱, 사회복지공동모금회, 서울시, 은평구, (주)가이아글로벌이 함께 힘을 모았습니다. 워크숍, 놀이 프로그램 등을 통해 지역주민과 아동의 의견을 듣고 욕구를 파악하는 등 놀이터 개선과정에 지역주민과 아동의 적극적인 참여를 유도하였습니다. 이 과정을 통해 지역사회 모두가 놀이의 중요성을 깨닫고 ‘내가 함께 만든 놀이터’라는 주인의식을 갖게 되었습니다.

후원기업이자 협업 파트너인 (주)코오롱은 “아이들의 꿈을 찾고 꿈을 이루는데 코오롱이 파트너가 되고 디딤돌 역할을 하겠다”는 사회공헌 비전을 실현하기 위해 7번째 세이브더칠드런의 ‘도시놀이터 개선사업’에 참여하고 있으며, 아이들에게 놀이공간을 되돌려 주는 일에 함께하고 있습니다.



놀이터를 지켜라 새록어린이공원



08



20



48



72



84



90

I 놀이터의 현재

- 01 대상지 개요
- 02 대상지 분석
- 03 이용자 이야기

II 코로나19 속 놀이터 설계 참여과정

- 01 개요
- 02 디자인워크숍 1차(성인)
- 03 디자인워크숍 1차(아동)
+ 사전놀이프로그램
- 04 디자인워크숍 2차(아동)
- 05 디자인워크숍 2차(성인)
- 06 디자인워크숍 결과에 따른
디자인 반영 방안
- 07 온라인 설문조사
- 08 계획안
- 09 소결

III 놀이터 디자인

- 01 컨셉 및 구상
- 02 최종안
- 03 도입시설
- 04 놀이터 시공

IV 놀이터 공유

- 01 설명회
- 02 실무자회의
- 03 사후 놀이프로그램
- 04 핸드프린팅
- 05 아동참여 안전점검

V 놀이터의 귀환

- 01 개장식
- 02 놀이터 라운딩
- 03 설문조사

VI 에필로그

- 01 코오롱
- 02 세이브더칠드런
- 03 참여한 사람들
- 04 아동디자인단

01 전체사업 일정

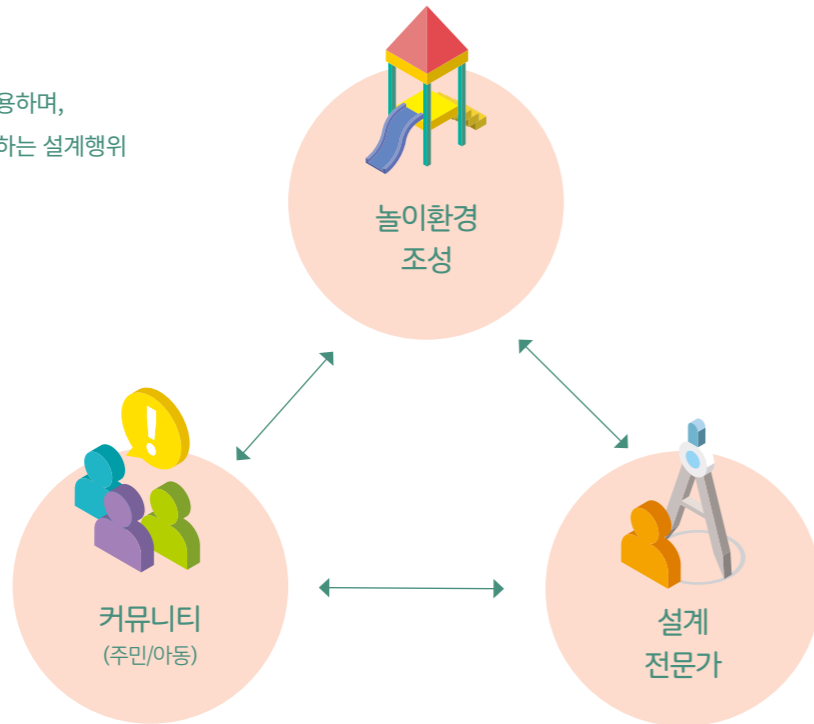
주요행사	3월					4월					5월					6월					7월		7월					8월					9월					10월					11월					12월				
	5	10	15	20	25	5	10	15	20	25	5	10	15	20	25	5	10	15	20	25	5	10	15	20	25	5	10	15	20	25	15	20	25	5	10	15	20	25	5	10	15	20	25	5	10	15	20	25	5	10	15	20
대상지선정	3/11 ~ 4/15																																																			
MOU									4/30																																											
설계업체선정														5/25																																						
현황분석						4/23 ~ 7/2																																														
디자인단	놀이워크샵(성인)													6/10	6/17																																					
	놀이워크샵(아동)													6/10	6/18																																					
	사후프로그램																																																			
주민설명회																																																				
디자인/설계																										7/2 ~ 8/23																										
나라장터입찰														5/25																																						
공사																										8/24 ~ 11/8																										
개장식																																																				
결과보고서																																									11/1 ~											

02 참여설계 과정

놀이터 참여설계의 과정

놀이터 참여설계(Community Design)란?

지역커뮤니티의 의견을 수용하며,
놀이환경을 구상하고 조성하는 설계행위



1) 커뮤니티 형성 단계

참여설계에 참여하는 지역주민 및
아동들의 커뮤니티를 형성하는 단계
- 놀세이버: 커뮤니티 형성 및 구축

놀이프로그램
: 놀이터 공간속
놀이활동

놀세이버
: 커뮤니티 형성 및
구축

2) 사회적 상호작용 단계

형성된 커뮤니티를 통해
실제 놀이터설계에 참여하는 상호작용의 단계
- 비대면 워크숍: 도면/모형 만들기를 통한 의견제시

**아동디자인
워크숍**
도면/모형만들기를
통한 의견제시

**주민디자인
워크숍**
마을지도 등을 통한
의견제시

3) 설계와 시공단계

사회적 상호작용단계에서 도출된 가이드라인을 바탕으로
마스터플랜을 도출하고 놀이터공간을 조성하는 단계

**마스터플랜
가이드라인**
참여설계를
바탕으로 도출

**주민/아동
설명회**
설계안 공유/
의견 및 질의

**놀이터
공간조성**
마스터플랜
가이드라인 적용



I 놀이터의 현재

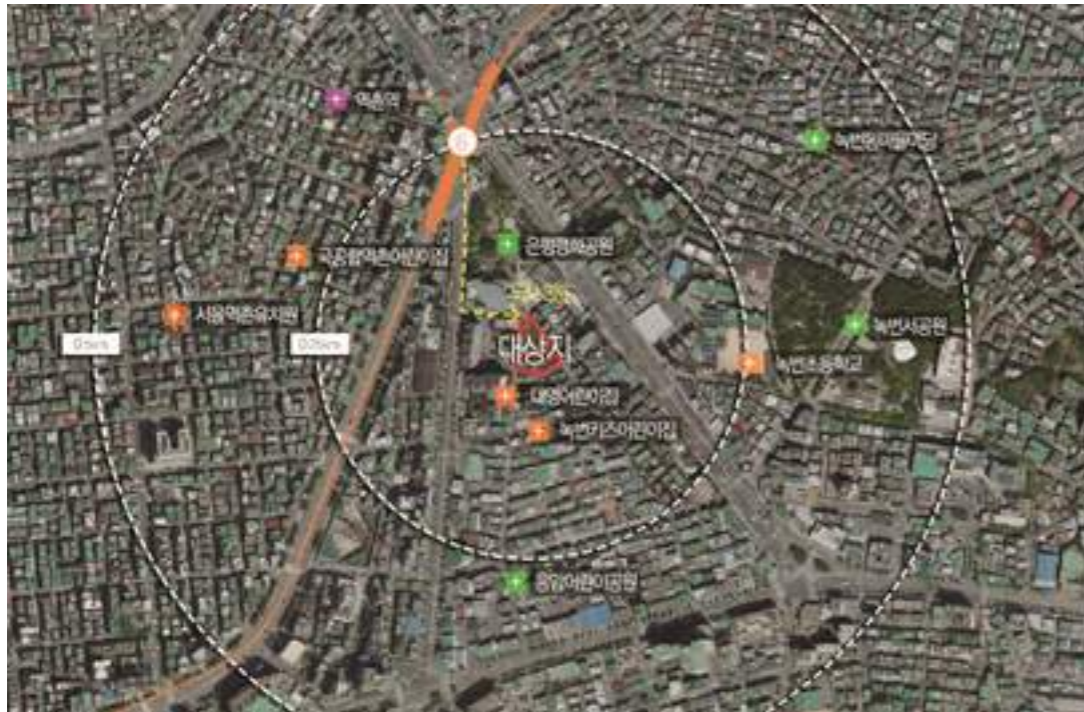
- 01 대상지 개요
- 02 대상지 분석
- 03 이용자 이야기

01 대상지 개요

1. 개요 및 위치도

- **공원명** 새록어린이공원
- **공원면적** 956㎡
- **놀이터면적** 380㎡
- **위치** 서울시 은평구 은평로13길35
- **공원조성년도** 1970년
- **재조성년도** 2011년 ※10년간 상당 부분 노후됨
- **주요시설** 조합놀이대, 그네, 운동기구, 파고라 등

- 반경 250m에 역촌역 위치
- 반경 300m 내 아파트 단지 2개소, 다세대 주택 등 주거 밀집지역에 위치하고 있어 남녀노소 지역 주민이 다양하게 이용중.
- 반경 300m 내 어린이집 5개소, 초등학교 1개소 위치하여 지역주민들의 이용이 높은 공원임.
- 반경 500m내 어린이공원 3개소 위치



02 대상지 분석

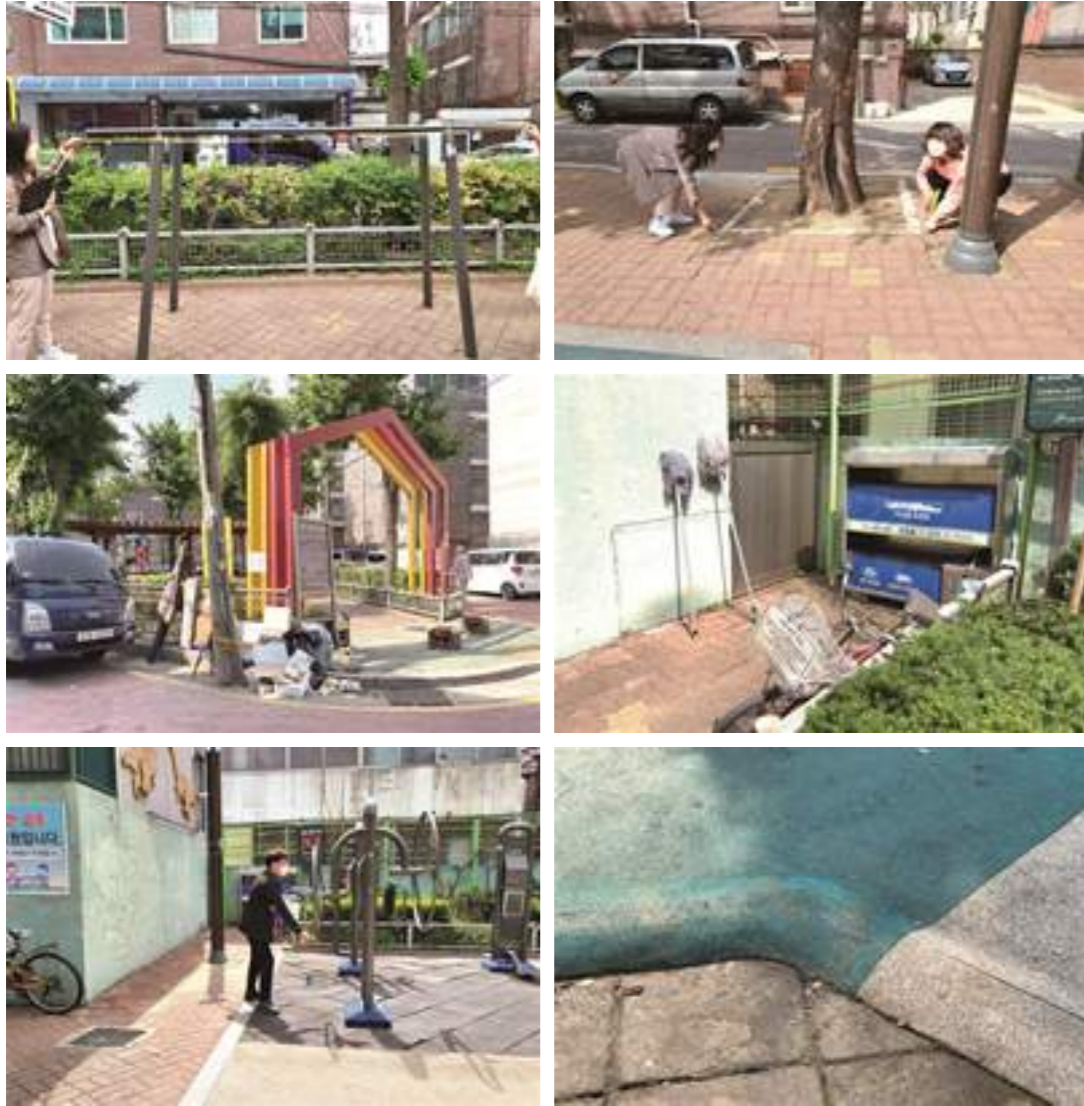
1. 대상지현황_전경



북쪽입구
동쪽입구
서쪽입구
(위부터)



2. 대상지현황_ 실측 및 현황조사



3. 대상지현황_ 기타시설물

시설물	상태
① 파고라	· 총 1개소 · 유일한 쉼터로 이용빈도가 높은 시설
② 벤치	· 총 3개소 · 이용빈도가 높으나 수목 위에서 떨어지는 새의 분변으로 인해 위생 관리가 필요함
③ 수목보호벤치	· 총 2개소 · 벤치와 같이 이용빈도가 높은 시설물
④ 운동시설	· 총 5개소 · 아이들이 놀이기구로 이용하고, 오르다가 다칠 위험이 있음
⑤ 화장실	· 총 1개소 · 인근 주민들이 가장 많이 이용하는 시설
⑥ 안내판	· 총 3개소 · 금연, 금주 안내표시판 · 이용수칙판 · 검사합격증 안내판



4. 대상지현황_ 놀이시설물

시설물	상태
① 조합놀이대	<ul style="list-style-type: none"> · 총 1개소 · 2011년 조성 · 사용인원: 7~8명 · 놀이기능: 미끄럼틀, 사다리, 오름판, 퍼즐놀이대 · 다양한 놀이기능이 없어 주로 술래잡기 놀이를 위해 이용되고 있음
② 그네	<ul style="list-style-type: none"> · 총 1개소 · 2011년 조성 · 사용인원: 2인 · 가장 높은 이용률을 보이고 있는 2인용 그네로 공원을 방문하는 아이들을 모두 수용하기에는 작은 규모의 놀이시설물
③ 시소	<ul style="list-style-type: none"> · 총 1개소 · 2011년 조성 · 사용인원: 8인 · 가장 이용률이 낮은 놀이시설물로 주로 앉아서 이야기를 나누는 용도로 이용됨



① 조합놀이대



② 그네
③ 시소

5. 이용현황

조사일시: 5월 31일(월) 오전 9:00~오후 7:00

시간	놀이	휴식	산책, 운동	만남의 장소	기타	이용인원
9:00 ~ 10:00	● (영유아)	● (노인, 보호자)	● (노인)	● (노인)	●	9명
10:00 ~ 11:00		● (노인)		● (노인)	●	8명
11:00 ~ 12:00	● (영유아)				●	23명
12:00 ~ 13:00	● (초등)	● (노인)		● (노인)	●	9명
13:00 ~ 14:00	● (초등)	● (노인)			●	16명
14:00 ~ 15:00	● (영유아, 초등)	● (노인, 보호자)			●	8명
15:00 ~ 16:00	● (영유아, 초등)	● (노인, 보호자)	● (노인)		●	15명
16:00 ~ 17:00	● (영유아, 초등)	● (노인, 보호자)			●	35명
17:00 ~ 18:00	● (영유아, 초등)	● (노인, 보호자)			●	46명
18:00 ~ 19:00	● (영유아, 초등)	● (노인, 보호자)	● (성인)		●	15명

- ▶ 모든 시간대에 놀이시설을 찾는 이용자는 매우 많지만 흥미롭지 않은 놀이기능으로 30분 내외로 공원을 떠나는 행태를 보임.
- ▶ 매시간마다 공원의 동,서쪽 입구를 통해 통행하거나 화장실만을 이용하기 위해 찾는 인근주민들이 있음.
- ▶ 최근에 설치된 파고라의 휴게공간으로 오전시간대에 휴식을 위하여 찾는 노인분들이 많이 방문함.
- ▶ 학교 및 유치원의 하교, 하원 시간대인 16시 이후 매우 많은 이용자를 볼 수 있지만 놀이시설물을 이용한 놀이행태보다는 개인 자전거, 킥보드를 타거나 자율적인 놀이행태를 보임.



▶ 오전 9시부터 오후 7시까지 새록어린이공원 시간대별 현황 촬영.

6. 대상지현황_ 어린이공원(놀이시설)

· 대상지 반경 500m 내 대체 어린이놀이공간

① 역마을 어린이공원	② 녹번현대2차아파트 놀이터	③ 해주드림빌 아파트 놀이터	④ 녹번동 마을마당
<ul style="list-style-type: none"> - 조합놀이대 1개소 - 운동기구 3개소 - 2인 그네 1개소 - 파고라 1개소 - 벤치 5개소 - 화장실 1개소 - 모래놀이대 1개소 	<ul style="list-style-type: none"> - 조합놀이대 1개소 - 흔들놀이 2개소 - 시소 2개소 - 2인 그네 1개소 - 철봉 1개소 	<ul style="list-style-type: none"> - 조합놀이대 1개소 - 2인 그네 1개소 - 파고라 1개소 - 벤치 3개소 - 오르기기구 1개소 - 시소 2개소 - 철봉 1개소 	<ul style="list-style-type: none"> - 조합놀이대 1개소 - 운동기구 4개소 - 흔들놀이 2개소 - 앉음벽 - 벤치 4개소 - 파고라 1개소
<p>▶ 시설현황</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 바닥재 균열 및 패임 2. 도로변에 위치 3. 시설 관리 양호 	<p>▶ 시설현황</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 시설 및 위생상태 양호 2. 녹지상태 양호 3. 바닥재 상태 양호 4. 아파트 단지내 놀이터 	<p>▶ 시설현황</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 고무칩 타일 균열 및 지반침하 2. 위생 및 시설 관리 양호 3. 아파트 단지내 놀이터 4. 녹지 수목관리상태 미흡 	<p>▶ 시설현황</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 시설 및 위생상태 매우 양호 2. 주택가와 50m내 유치원이 있어 이용률이 매우 높음 3. 2017년도에 조성된 창의놀이터 4. 지진옥외 대피소
⑥ 연서어린이공원	⑥ 응암어린이공원	⑦ 응암1동 마을마당	
<ul style="list-style-type: none"> - 조합놀이대 1개소 - 흔들놀이 1개소 - 시소 2개소 - 2인 그네 1개소 - 운동기구 5개소 - 파고라 3개소 - 화장실 1개소 - 벤치 2개소 	<ul style="list-style-type: none"> - 조합놀이대 2개소 - 수목 보호벤치 1개소 - 파고라 1개소 - 운동기구 6개소 	<ul style="list-style-type: none"> - 조합놀이대 1개소 - 음수대 1개소 - 운동기구 4개소 - 파고라 1개소 	
<p>▶ 시설현황</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 시설 및 위생상태 양호 2. 운동공간, 놀이공간의 분리 3. 휴게공간이 주된 공간 	<p>▶ 시설현황</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 시설 및 위생상태 양호 2. 단조로운 놀이기능 3. 지진 옥외대피소 4. 운동공간, 놀이공간의 분리 	<p>▶ 시설현황</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 2017년도에 조성된 창의놀이터 2. 시설 및 위생상태 양호 3. 산책로 외 모래포장 	

· 대상지 반경 500m 내 대체 어린이놀이공간



1. 주민 인터뷰

5세, 7세 여아 보호자(30대 여성)

- 인근주민 (주로 새록어린이공원 이용)
- 유치원 하원시간에 귀가 전 매일 방문(오후 3~4시)
- 문제점: 놀이시설물이 너무 단순하고 모든 이용자를 수용할 만한 규모가 아님/운동기구에 머리를 다치는 아이가 종종 있음
- 요청사항: 디자인 컨셉이 있는 조합놀이대 필요/은평평화공원에 운동공간은 충분하니 새록어린이공원의 운동기구는 철거 필요

5세 남아 보호자(60대 여성)

- 인근주민 (주로 새록어린이공원 이용)
- 미세먼지가 없는 날 거의 매일 시설을 방문
- 고학년의 아이들이 오기 전에 주로 오후 3~4시에 방문
- 문제점: 고학년 아이들이 과격하게 놀아 비교적 어린 아이들이 다칠 위험이 있음/놀이시설물이 너무 단순하여 쉽게 싫증을 느낌
- 요청사항: 영유아, 초등 이상 놀이공간의 분리/창의적인 놀이가능 필요

12살 남아 (3명)

- 녹번초등학교 5학년 학생
- 학교 후 새록어린이공원을 매일 방문하고 있음(오후 4시 이후)
- 문제점: 놀이시설물이 단순하여 단지 친구들과 만남의 장소로 이용/놀면서 나는 일상소음에 어른분들이 자주 호통을 치심
- 요청사항: 오르고 건너는 놀이시설물 필요/높게 올라가서 이용 할 수 있는 원통 슬라이드 필요/자전거보관대 필요/트램펄린 필요/아늑한 공간의 놀이집 필요/유아, 어린이 놀이공간의 분리 필요

11살 여아 (3명)

- 녹번초등학교 4학년 학생
- 학교/학원을 마치고 매일 방문
- 문제점: 놀이시설을 찾는 이용자를 수용할 수 있는 규모가 아니어서 즐기지 못하고 떠나는 경우가 있음(그네 등)
- 요청사항: 그네 추가 설치 요함/기존 그네는 줄이 떨어져 사고가 난 적이 있어서 교체 필요/흔들놀이, 트램펄린, 오르기 기구, 포토존, 통과놀이대, 높은 미끄럼틀 필요

2. 놀이터를 분석해보다

Why 놀이터에 아이들이 금방 떠나는 이유 ?

1. 흥미요소가 적은 놀이기구 및 공간으로 인해 아이들의 이용률이 떨어짐
2. 아이들의 일과가 끝나면 저녁시간이 되어 이용 빈도가 낮음
3. 이용빈도를 충족할 수 있는 규모가 되지 못함

What 지속적인 놀이터가 되기 위해 할 일 ?

1. 아이들의 흥미와 관심을 끌 수 있는 놀이기구 및 공간 조성
2. 나만의 아지트라는 주인의식을 가질 수 있는 인지요소 반영
3. 놀이터를 찾는 아이들이 자신만의 놀이를 즐길 수 있는 공간 조성
4. 새록어린이공원은 아이들뿐만 아니라, 지역주민들의 이용도 높은 공간이기 때문에 주민들의 다양한 요구가 모인 공간과 어린이놀이공간이 합쳐진 공공공간으로 조성

How 즐거운 놀이터를 어떻게 만들지 ?

1. 아이들이 머물고 싶어하는 재미있는 놀이터
2. 부모가 안심하고 아이들을 보낼 수 있는 놀이터
3. 다양한 연령이 어울려 이용할 수 있는 놀이터



II 코로나19 속 놀이터 설계 참여과정

01 개요

02 디자인워크숍 1차(성인)

03 디자인워크숍 1차(아동)

+ 사전놀이프로그램

04 디자인워크숍 2차(아동)

05 디자인워크숍 2차(성인)

06 디자인워크숍 결과에 따른

디자인 반영 방안

07 온라인 설문조사

08 계획안

09 소결

1. 전체프로그램

- '놀이터를 지켜라'는 주민들과 함께 만들어가는 도시놀이터 개선사업으로 참여 활동을 활발하게 진행해 놀이터를 만들어가는 사업인 만큼, 사회적 거리두기 단계별 기준 및 지침사항에 따라 방역 수칙을 지키며 프로그램을 진행

- 디자인워크숍(성인/2회), 디자인워크숍(아동/2회), 놀이프로그램(2회), 핸드프린팅(1회), 아동참여 안전점검(1회) 등 총 8회 진행

- 아동, 주민설명회(각 2회) 진행

* 사회적 거리두기 단계별 기준 및 지침사항에 따라 최소인원이 모여 기본 방역 수칙을 지키며 대면, 비대면 워크숍을 진행.

구분	일정	구성
디자인워크숍(성인)	6/10(목)	- 놀이터 사업개요 및 마을지도 만들기
디자인워크숍(아동) + 놀이프로그램	6/10(목)	- 공간 보물찾기
디자인워크숍(아동)	6/17(목)	- 놀이터 디자인하기
디자인워크숍(성인)	6/18(금)	- 안전관리 및 디자인워크숍 (놀이터 상상하기)
놀이프로그램	10/25(월)	- 새로운 공간과 친해지기



워크숍 및 놀이프로그램 진행과정

02 디자인 워크숍 1차 (성인)

1. 프로그램의 구성

장소 녹번동 주민센터 3층 다목적회의실
일시 2021.6.10(목)
참여 주민협의체 9명
프로그램구성 새록어린이공원을 중심으로 우리동네 마을지도 만들기를 작성하면서 문제점 및 개선책 등을 논의

디자인워크숍(성인) 현장



주민용 응답 KIT



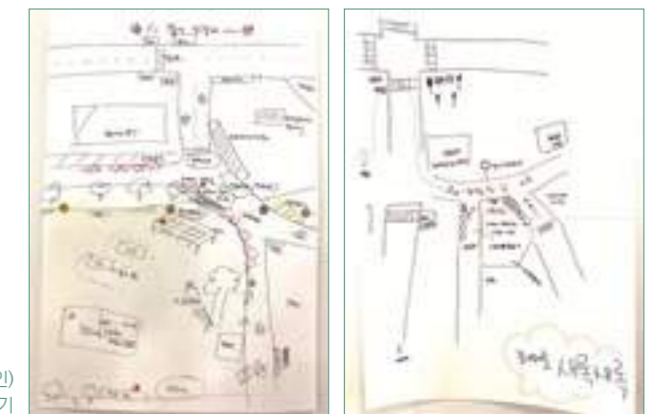
2. 디자인워크숍 1차(성인)

놀이터의 현황에 대한 의견들

- 인기 많은 그네, 반면 2개 뿐인 그네에 대한 아쉬움
- 조합놀이대 지붕 위에 올라가서 위험함
- 진입공간, 차량 동선에 의해 (매우) 위험함
- 운동기구가 아이들 놀이행태와 연관되어 매우 위험함
- 파고라의 위치(진입부가 가려져서 위험함, 보호자의 아이들 놀이행태 관찰이 어려움)
- 경계부의 주차, 쓰레기 등 미관상, 안전상의 위험이 존재함

새로운 새록어린이공원에 대한 생각들

- 비효율적인 공간활용이 효율적으로 개선되기를 희망함
- 진입부를 부각하여, 안전을 확보할 수 있는 방안이 필요함
- 사각지대를 최소화하여 안전하고 깨끗한 공간을 기대함(시각적 개방감, 보안등 설치 등)
- 여러명이 함께 이용할 수 있는 놀이기구(큰 규모의 조합놀이대, 여러 명이 이용할 수 있는 그네 등)
- 초등학교 뿐 아니라 유치원 아이들을 위한 고려도 필요함(연령 분리)
- 창고 벽면을 활용(예, 암벽등반 등)



디자인워크숍(성인)
우리동네 지도만들기

03
디자인워크숍
1차(아동)
+
사전놀이
프로그램

1. 프로그램의 구성

장소	은평감리교회 2층 방과후 어린이집, 새록어린이공원
일시	2021.6.10(목)
참여	아동디자인단 11명
프로그램구성	새록어린이공원에 대해 관찰하여 아동 관점의 현황조사 및 파악. 새로운 공간에 대한 상상을 표현함 놀이터를 직접 답사하며 관찰, 기록/ 놀이터속 공간 보물 찾기, 스케일 익히기, 물풍선놀이 등



디자인워크숍(아동) 현장



아동용 응답KIT 설문조사

아동용 응답 KIT



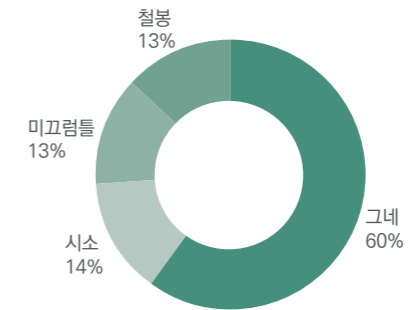
놀이프로그램 현장

공간과 시설에 대한
선호도(좋아하는 정도)

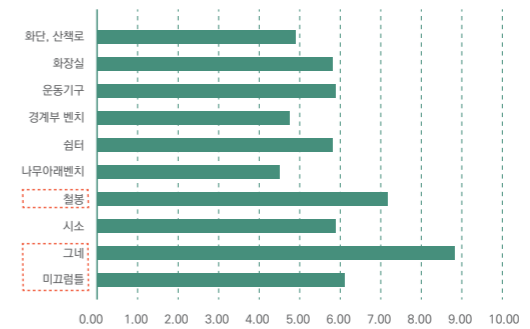
아이들이 좋아하는
공간 및 시설

2. 디자인워크숍 1차(아동)

- 그네(60%, 하늘을 나는 기분 때문에), 시소(14%, 위 아래로 재미있어서), 철봉(13%, 매달려 있는 것이 재미있어서), 조합놀이대(13%, 미끄럼틀이 재미있어서) 등에 대해 높은 선호도를 보임
- 좋아하는 놀이에 대해서도 미끄럼틀 타기, 그네 타기, 지옥탈출, 얼음 땡, 슬래잡기 등의 놀이를 선호하고 있음



- 아이들의 전체 새록어린이공원 공간에 대한 만족도는 8.18점으로 상당히 높게 나타남
- 아이들은 대부분 놀이기구의 종류가 적지만 재미있다고 생각하고 있음. 또한 우리 동네에서 여기가 가장 재미있다는 의견도 많음
- 시설별 선호도의 경우, 그네 8.91점, 철봉 7.27점, 미끄럼틀 6.18점 등으로 나타남. 앞서 표현한 아이들의 의견과 연결됨



3. 사전놀이프로그램

보물찾기

(놀이터 안전규칙 보물)

- 놀이터에서 지켜야 할 안전규칙에 대해 적힌 보물을 발견
- 이 과정에서 자연스럽게 놀이터 이곳 저곳을 관찰하고, 이용할 수 있도록 함
- 놀이와 연결되어, 미끄럼틀에도 오르고, 그네도 타면서 자연스럽게 보물 찾기를 진행함



공간에서의 행태 표현하기

(스케일 파악하기)

- 놀이터에서 자주 하는, 좋아하는 행태에 대해 누워서 표현하도록 함
- 누운 상태에서 테두리를 그려주고, 안쪽 부분에 물감 찍기로 채워, 스케일에 대해 익히도록 함



보물찾기

(공간 보물)

- 모둠별로, 놀이터 내에서 찾을 수 있는 공간적 보물을 찾도록 함
- 아이들 스스로 보물을 분류하도록 함
- 색이 다양한 나뭇잎을 발견하고, 돌로 빵아 다양한 녹색을 발견한 모둠, 돌과 잎을 발견한 후 색과 크기로 분류한 모듬, 놀이터 내에서 발견할 수 있는 쓰레기를 색과 종류에 따라 분류한 모듬 등 다양한 항목으로 보물을 분류함



물풍선 놀이

- 놀이프로그램을 마무리하며, 아이들이 가장 좋아하는 활동인 물을 활용한 놀이프로그램을 진행함
- 공간이 협소하고, 지나다니는 동선과 겹치는 등 불편함이 있었지만 아이들이 매우 즐겁게 프로그램에 참여함
- 공간을 충분히 관찰하고, 실제로 뛰어노는 등의 경험을 통해, 이후 디자인 워크숍 과정에 대한 집중도와 흥미도가 높아졌을 것으로 기대함



04 디자인 워크숍 2차(아동)

1. 프로그램의 구성

장소 은평감리교회 2층 방과 후 어린이집, 새록어린이공원
일시 2021.6.17(목)
참여 아동디자인단 11명
프로그램구성 개인별 놀이터 모형을 만들며 디자인하고, 놀이터의 규칙 및 시설 선호도를 논의함.

디자인워크숍 현장



2. 디자인워크숍 2차(아동)

상상화 그리기와 모형 만들기에 나타난 새로운 놀이터에 대한 생각

- 새록새록, 알록달록의 느낌을 강조
- 무지개, 동물, 별 등 아기자기하고 동화적인 컨셉을 제안
- 재미있으며 흥미롭고, 다양한 놀이기구를 강조
- 큰 규모의 조합놀이대, 다락방 구조로 올라갈 수 있는 구성을 강조



현재 공간에 대한 양케트 결과

- 1회차 아동 디자인워크숍에서 진행된 설문결과와 거의 동일한 결과가 도출됨
- 그네에 대해 압도적으로 좋아하는 것을 알 수 있음
- 창고에 대해 부정적으로 생각하고 있으며, 이에 대한 보완을 필요로 함
- 이 외에도 조합놀이대, 철봉에 대해서도 긍정적으로 생각하고 있음



디자인워크숍 선호도조사 양케트판

05
디자인
워크숍
2차(성인)

1. 프로그램의 구성

장소 은평감리교회 2층 방과 후 어린이집
일시 2021.6.18(금)
참여 주민협의체 10명
프로그램구성 놀권리에 대한 주민들의 역량강화 및 인식개선. 아동 디자인워크숍 결과물에 대한 의견을 공유하고 대안 제시



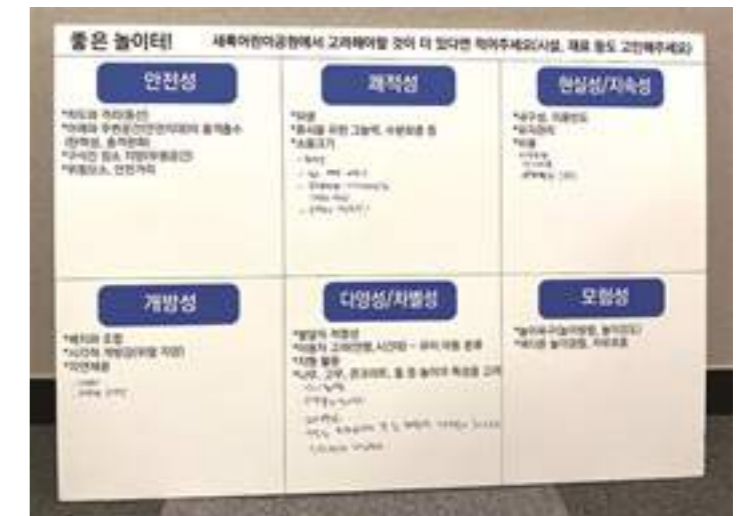
주민용 앙케트판



디자인워크숍(성인) 현장

2. 디자인워크숍 2차(성인)

- 다양한 연령을 고려한 공간 구성
- 이미지와 상징성을 고려한 공간 컨셉 제안(ex. 새록, 코끼리주유소)
- 시각적 개방성 강조(시선차단의 위험성 고려)
- 자연소재의 활용
- 여러 명이 동시에 활용 가능한 시설 도입
- 아이들 중심으로 생각, 다양한 놀이시설 중심의 공간 구성
- 부정적 요소에 대한 고려(거울설치, 창고의 암벽등반설치 등)





06

디자인워크숍 결과에 따른 디자인 반영 방안

사전워크숍 결과 종합 내용		디자인 반영 방안
다양한 연령의 아이들이 동시에 이용 가능한 공간	다양한 연령의 여러 아이들이 동시에 이용할 수 있는 시설과 공간	<ul style="list-style-type: none"> • 유아와 어린이들이 사용할 수 있는 단계별 놀이기능을 배치 • 유아도 접근가능한 난이도의 높이와 접근로 적용
	규모, 개수 등 고려	
	큰 규모의 시설 도입, 분리하여 사용이 가능한 시설 도입	<ul style="list-style-type: none"> • 놀이터 공간을 최대한 확장하여 가능한 큰 규모의 놀이시설 물 도입
시각적 개방성을 확보하는 공간	여러 명이 동시에 활용 가능한 시설 도입 (여러 개의 그네, 여러 개의 미끄럼틀 등 다양한 연령대의 많은 아이들이 동시에 이용 가능한 놀이터)	<ul style="list-style-type: none"> • 다양한 연령대의 아이들이 사용할 수 있는 높이가 다른 미끄럼틀 도입 • 그네의 추가 및 보완 <ul style="list-style-type: none"> - 1안: 고학년용으로 기존 그네를 존치활용 + 저학년용(유아용) 그네를 추가 설치 - 2안: 다양한 연령대가 함께 이용가능한 바구니그네 설치
	시선차단의 위험을 고려하여 화장실과 창고, 진입공간 등을 고려	<ul style="list-style-type: none"> • 게이트로 진입로의 입구감을 강조 • 보호자의 시야 확보 가능하도록 벤치 위치, 동선 조정
다양하고 재미있는 놀이시설 중심의 공간	차량 동선과 아이들의 사고 위험을 고려	<ul style="list-style-type: none"> • 이 과업 내에서 컨트롤하기 어려운 범위의 문제이므로 메인 입구의 위치를 바꾸고 아이들이 뛰어나가지 않도록 범퍼 게이트 설치
	화장실과 창고 사이의 공간에 안전장치 도입(거울)	<ul style="list-style-type: none"> • 거울은 안전 관리문제와 각도에 따라 화장실 내부가 보일 수도 있어 설치 지양 • 페인트, 조명, 바닥포장 등을 개선하여 공간을 경쾌하게 바꾸는 방향으로 조정
	파고라, 벤치 등의 위치 고려	<ul style="list-style-type: none"> • 예산 및 안전상 이유로 기존 파고라의 위치를 바꾸기 어려우므로 기존 파고라 위치주변을 어른들을 위한 운동 및 휴게공간으로 탈바꿈
다양하고 재미있는 놀이시설 중심의 공간	중앙에 크고 높은 긴 미끄럼틀이 포함된 조합놀이대 배치	<ul style="list-style-type: none"> • 높고 긴 미끄럼틀이 포함된 타워형(다락방형) 놀이시설 디자인 반영
	다락방 구조와 같이 층위를 두고 공간을 구분하며 높은 구조의 올라갈 수 있는 구조	<ul style="list-style-type: none"> • 기존 수목 아래에 트리하우스 반영
	트램펄린, 암벽등반, 철봉, 짚라인, 뽕뽕이 등 다양한 놀이시설 고려	<ul style="list-style-type: none"> • 놀이터가 협소하여 짚라인, 뽕뽕이 등은 안전거리가 많이 필요한 시설로 반영하기 어려움 • 트램펄린, 암벽등반, 철봉 등은 반영 가능
	빈 공간을 충분히 확보하여 아이들이 뛰어놀 수 있는 공간 마련	<ul style="list-style-type: none"> • 다소 좁은 공간으로 빈공간을 충분히 조성하기는 어렵지만 안전상 거리와 동선은 충분히 확보

사전워크숍 결과 종합 내용		디자인 반영 방안
자연소재를 활용한 공간	모래, 나무, 그물, 암벽 등 자연소재를 적극적으로 활용	<ul style="list-style-type: none"> • 지자체와 협의 후 모래놀이공간 반영 여부 결정 • 친환경 원목과 안전인증 받은 부속품으로 만든 자연친화형 놀이시설물
	필요한 경우 지형변화 도입	<ul style="list-style-type: none"> • 좁은 공간으로 인하여 지형조성이 어려움 • 트램펄린 적용시 부분적 작은 지형 활용 가능
	주변과 어울리는 공간 구성	<ul style="list-style-type: none"> • 놀이터 내 풍부한 나무와 어울리는 원목시설물 디자인 • 트리하우스
	지속적인 관리의 측면도 고려	<ul style="list-style-type: none"> • 내구성이 뛰어난 아까시원목 놀이시설물 적용 • 유지관리가 합리적인 시설물 반영(지자체와 협의)
이미지와 상징성	코끼리 주유소, 새록 등 기존 이미지를 반영	<ul style="list-style-type: none"> • 코끼리, 새록, 무지개 등 자연 이미지를 강조한 시설물 디자인 3가지 안 제안
	특히 진입공간에 이색적인 진입을 인식하도록 하는 요소 도입	<ul style="list-style-type: none"> • 멀리서도 놀이터를 인식하게 하는 놀이터 게이트 적용
부정적 요소를 긍정적 요소로 변화시키는 공간	창고와 화장실에 대한 고려	<ul style="list-style-type: none"> • 기존 건물을 리모델링 하는 방안으로 제안(페인트칠, 화장실 내 아이들용 시설 설치 등)
	벽면 활용 제안 (암벽등반, 거울 설치 등)	<ul style="list-style-type: none"> • 창고 벽면에 친환경 페인트 도색 후 암벽등반 홀더 부착 • 로고젝터 활용하여 밤에도 밝은 분위기 조성 (일부 청소년들의 놀이터 점유 방지-관련 문구나 과업 홍보)
	조형물과 벤치 활용	<ul style="list-style-type: none"> • 놀이시설물 주변에 벤치를 배치하여 보호자가 아이들을 가까이서 볼 수 있고 아이들도 놀다가 쉴 수 있는 공간 따로 조성
	아이들을 위한 공간이라는 것을 강조	<ul style="list-style-type: none"> • 아이들 공간과 어른들의 공간 분리, 게이트 안내판 등 설치
진입부를 강조하는 공간	차량 동선과 아이들의 진출입 동선을 고려하여 안전성을 확보하는 방안 마련	<ul style="list-style-type: none"> • 차량 동선과 주차차량 등은 바꿀 수 없으므로 최대한 아이들을 위한 놀이터임을 강조하며 아이들의 진출입을 개선하는 방안 마련 - 놀이터 입구에 아이들의 속도를 늦출 수 있는 범퍼 게이트 마련
	특히 아이들의 진출입 속도조절을 유도할 수 있는 요소를 고려	
	시각적 개방감 확보와 연결	<ul style="list-style-type: none"> • 시각적 개방감을 방해했던 기존 파고라 부분을 어른용 공간으로 따로 분리 • 다각도에서 아이들이 보이는 열린 놀이공간(폐쇄성 디자인 지양)

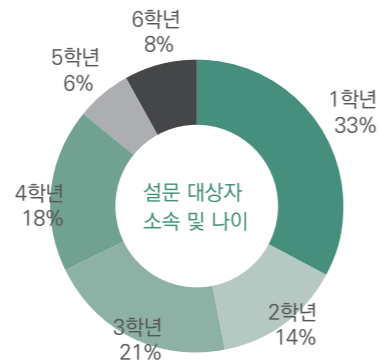
1. 조사개요

대상	녹번초등학교 학생(125명) 및 학부모
기간	2021.6.23~6.25
방식	포털(네이버)을 활용한 온라인 설문
구성	<ul style="list-style-type: none"> - 코로나19 상황에서 워크샵 참여 아동수 제한에 따른 대안으로 추가 의견수렴 - 새록어린이공원 등 놀이터 이용실태 및 만족도 조사 - 공원 내 놀이시설 및 기타시설에 대한 선호도 조사 - 신규놀이터 조성을 위한 아이디어(의견) 청취

2. 설문결과

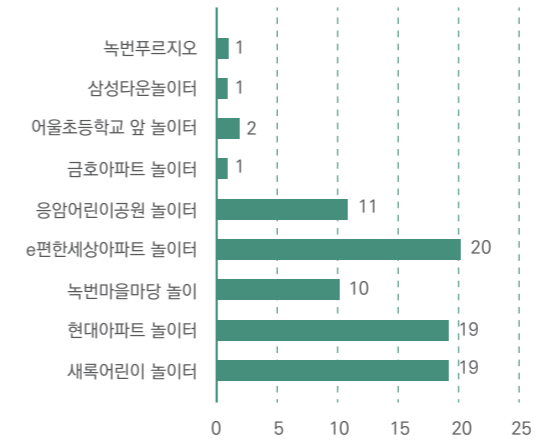
1) 설문 대상자 소속 및 나이

소속 녹번초등학교 학생 및 학부모



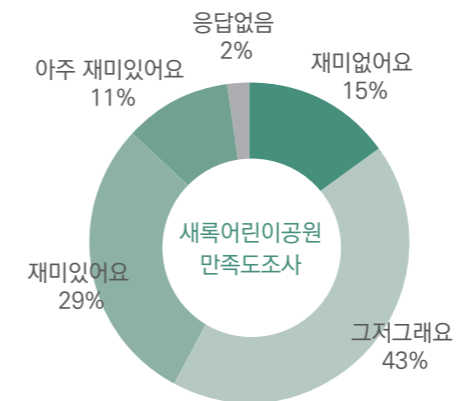
응답	응답자수	
1학년	41	33%
2학년	18	14%
3학년	26	21%
4학년	22	18%
5학년	8	6%
6학년	10	8%

2) 가장 많이 이용하는 놀이터



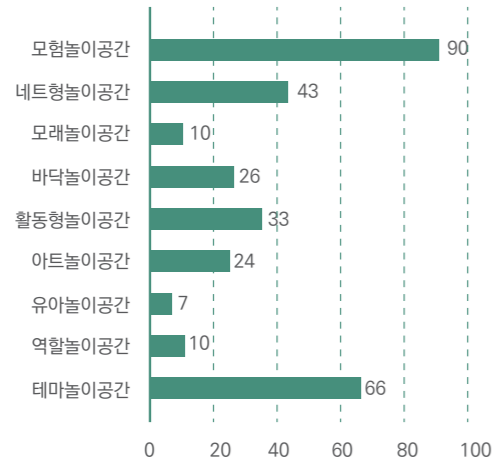
응답	응답자수	
녹번푸르지오	1	1%
삼성타운놀이터	1	1%
어울초등학교 앞 놀이터	2	2%
금호아파트 놀이터	1	1%
응암어린이공원 놀이터	11	13%
e편한세상아파트 놀이터	20	24%
녹번마을마당 놀이터	10	12%
현대아파트 놀이터	19	23%
새록어린이 놀이터	19	23%

3) 새록어린이공원 놀이터 만족도 조사



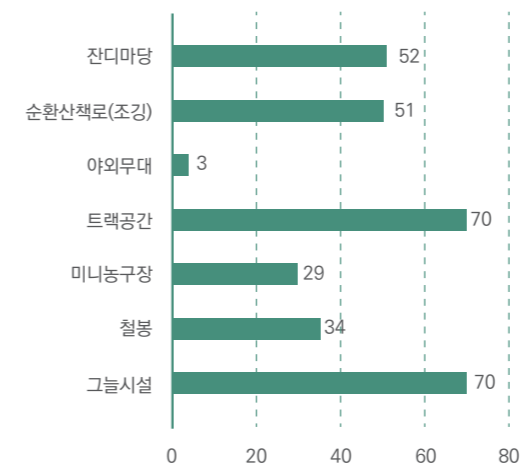
응답	응답자수	
재미없어요	18	15%
그저그래요	54	43%
재미있어요	36	29%
아주 재미있어요	14	11%
응답없음	3	2%

4) 공원 내 좋아하는 주요놀이시설(복수응답 허용)



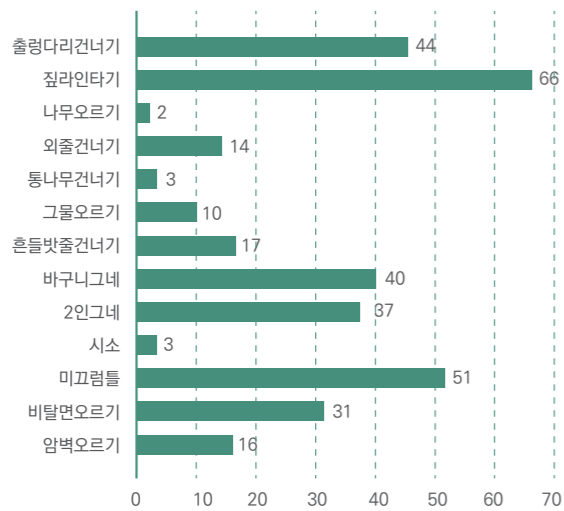
응답	응답자수	
모험놀이공간	90	72%
네트형놀이공간	43	34%
모래놀이공간	10	8%
바닥놀이공간	26	21%
활동형놀이공간	33	26%
아트놀이공간	24	19%
유아놀이공간	7	6%
역할놀이공간	10	8%
테마놀이공간	66	53%

6) 공원 내 좋아하는 기타시설(복수응답 허용)



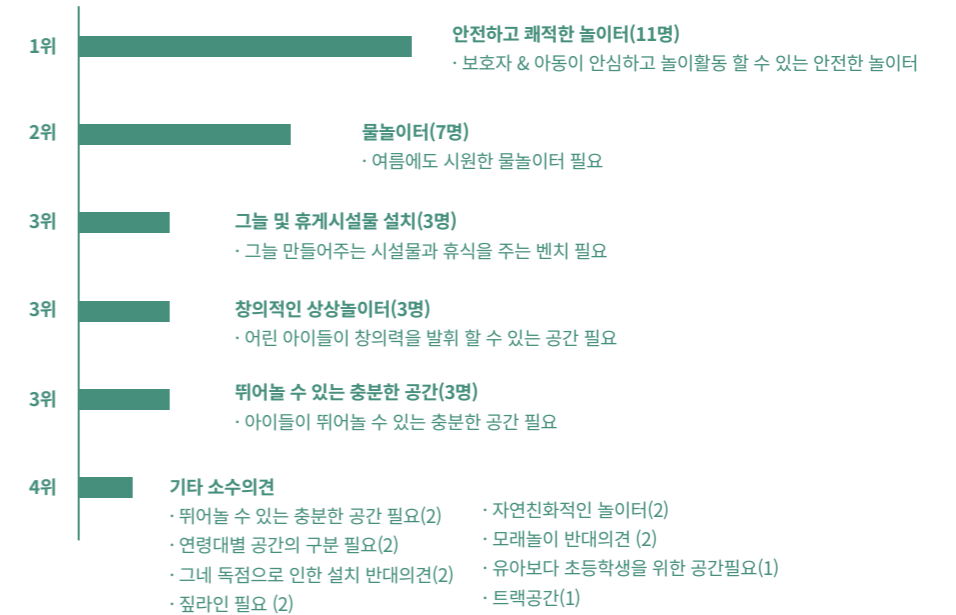
응답	응답자수	
잔디마당	52	42%
순환산책로(조깅)	51	41%
야외무대	3	2%
트랙공간	70	56%
미니농구장	29	23%
철봉	34	27%
그늘시설	70	56%

5) 공원 내 좋아하는 기타놀이시설(복수응답 허용)



응답	응답자수	
출렁다리건너기	44	35%
짚라인타기	66	53%
나무오르기	2	2%
외출건너기	14	11%
통나무건너기	3	2%
그물오르기	10	8%
흔들밧줄건너기	17	14%
바구니그네	40	32%
2인그네	37	30%
시소	3	2%
미끄럼틀	51	41%
비탈면오르기	31	25%
암벽오르기	16	13%

7) 놀이터 조성에 관한 소중한 기타 의견



3. 놀이시설물 대안비교

01

새록 새록
새롭게 자라는
새록 놀이터

02

날아라
코끼리

03

새록새록
꿈이 자라는 다락방

아동디자인
워크숍결과



컨셉

새록어린이공원의
이미지에서 착안한
정원 컨셉의 디자인

기존 아이들이 칭하던
코끼리란 명칭에서
연상한 캐릭터형 디자인

복층형 구조로
아이들이 좋아하는
아지트 형태 디자인

특장점

조형적인 이미지 강조
2층 타워형 대형슬라이드
네트놀이공간

캐릭터형 디자인
아이들에게 친근한 컨셉
코끼리코 대형 슬라이드

공간을 효율적으로 활용
2층 타워형 대형 슬라이드
다양한 모험놀이기능 추가

필요사항

놀이기능 추가필요
철재에서 목재로 변형 필요
유아들을 위한 공간
추가필요

코끼리라는 컨셉을 목재로
디자인하기 다소 어려움

조합놀이대와 연결되는
놀이기능 추가 필요

4. 메인 조합놀이대

대안1 | 새록새록 새롭게 자라는 새록 놀이터

- 기존 새록 놀이터의 이미지를 활용한 싱그러운 꽃과 화분 디자인 컨셉
- 타워형. 대형 슬라이드와 중형 슬라이드 2가지 타입
- 조형적인 형태
- 친환경 이미지를 반영하여 목재로 소재변경



대안2 | 날아라 코끼리 놀이터



- 아이들끼리 부르는 코끼리놀이터라는 명칭에서 착안하여 동물 형상을 코끼리 캐릭터로 변형
- 높이 오르고 날고 싶어하는 아이들의 욕구와 아이들이 워크숍에서 표현했던 무지개의 이미지에서 하늘을 나는 코끼리라는 이미지 연상
- 코끼리 코 대형 슬라이드

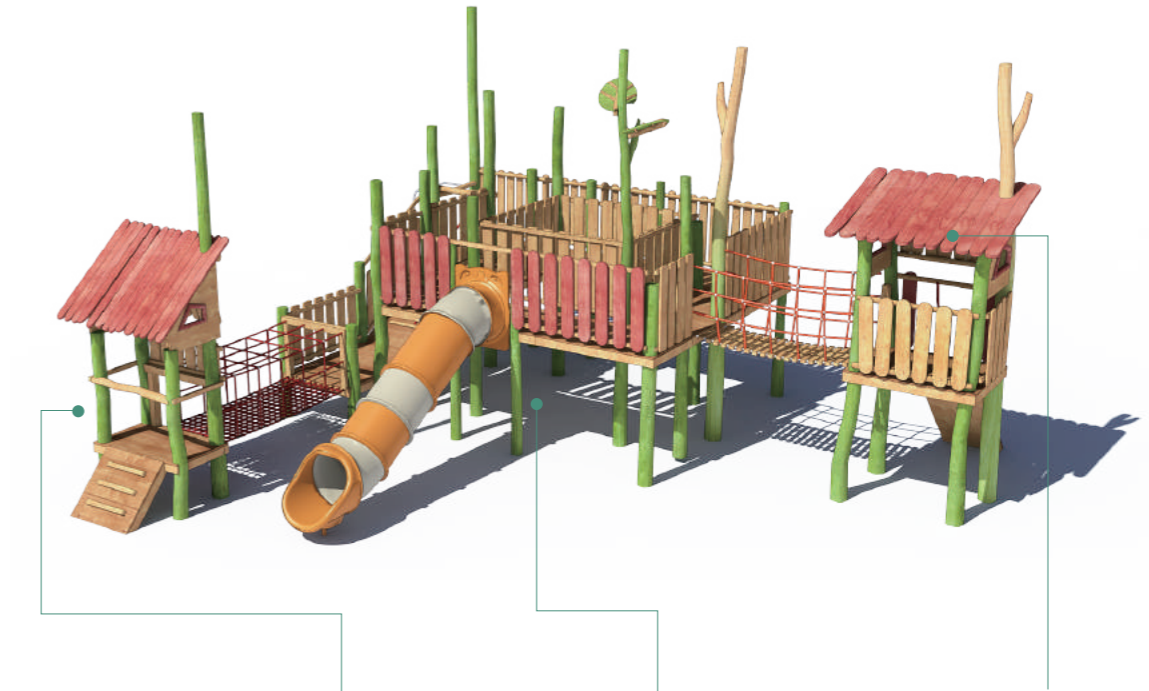


참고 이미지

대안3 | 새록 새록 꿈이 자라는 다락방(복층 구조형)



- 아동참여워크숍에서 아이들이 표현했던 복층 형태의 디자인으로 아이들만의 아지트가 되는 놀이터
- 상부의 대형 슬라이드 타워와 하부의 평상으로 공간의 효율성 확대
- 전연령층의 아이들이 함께 할 수 있는 조합놀이대



다양한 모험놀이기능으로 변경 가능

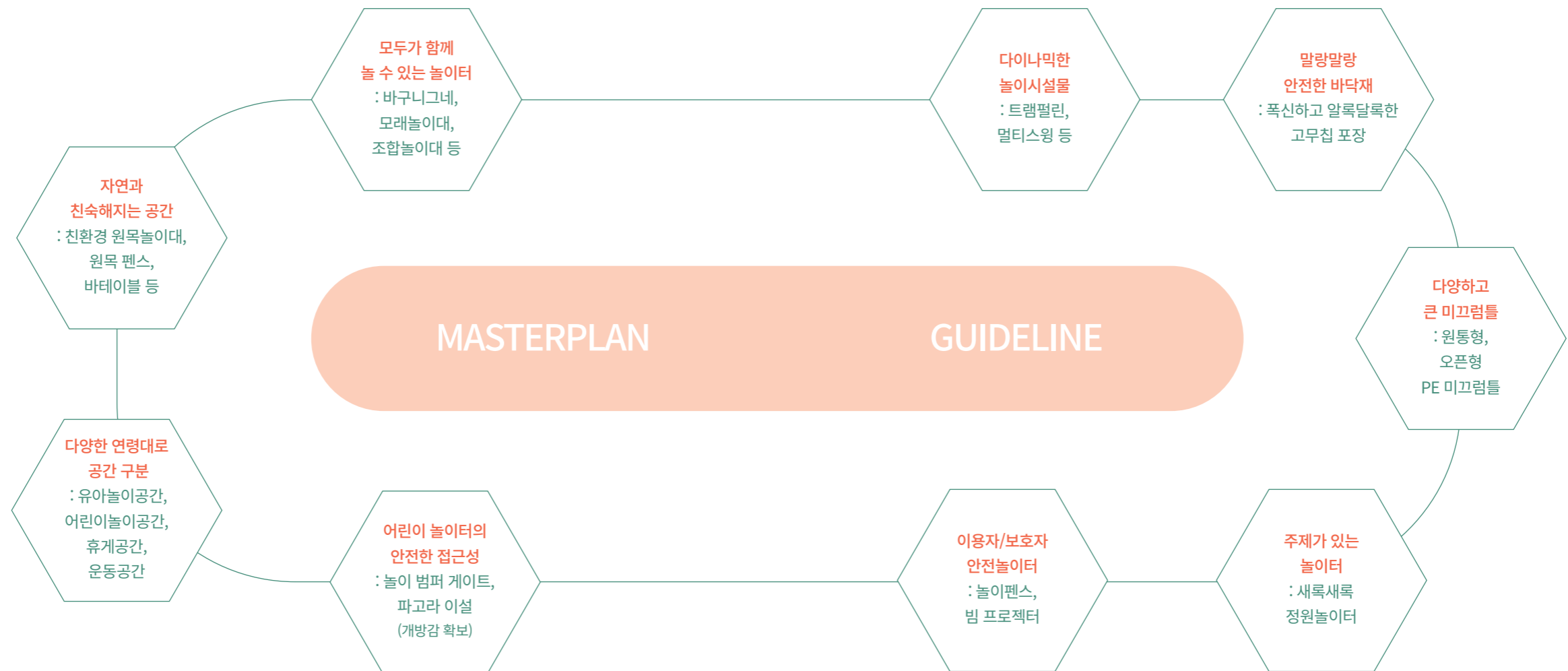
미니그네-조합놀이대와 연결가능

하부 평상으로 변경

타워형+대형 슬라이드로 변형

1. 마스터플랜 가이드라인 적용

- 놀이터 참여과정의 각 단계에서 도출한 마스터플랜 가이드를 실질적이고, 적극적으로 설계 디자인에 반영
- 마스터플랜 가이드라인의 핵심내용을 구체적인 공간요소와 놀이시설로 풀어내어 계획안에 적용





Ⅲ 놀이터 디자인

- 01 컨셉 및 구상
- 02 최종안
- 03 도입시설
- 04 놀이터 시공

1. 주요 컨셉

새롭게 자라는 새록 놀이터

놀이터
정체성 찾기

1. 새록 놀이터만의 싱그러운 정원 컨셉의 조형적 디자인
비대면 놀이 및 디자인워크숍을 통해 지역주민의 의견을 수렴하여 새록 어린이공원에 대한 주인의식을 도모시킨다.

스릴만점
모험놀이

2. 대형타워 슬라이드, 대형그물 등으로 모험심을 자극
어린이들의 선호도를 반영한 놀이시설 도입을 통해, 호기심을 자극하고 놀이를 통한 체력 활동에 활기를 불어넣음

유아부터
어린이까지

3. 전연령 아이들을 위한 다양한 놀이기능과 난이도의 시설물
유아 모래놀이부터 다양한 높이의 슬라이드를 도입함으로써 유아부터 어린이까지 놀이 연령대의 스펙트럼을 넓힘

특별한
창의놀이터

4. 감성 및 오감을 발달시키는 모래놀이터와 트리하우스
기존에 쉽게 볼 수 없었던 나무 아지트의 감수성을 자극함과 동시에 촉각을 발달시키는 모래놀이와 고무칩 바닥포장, 시각을 만족시키는 다양한 색감의 놀이시설물까지. 감성과 오감발달형 교육 놀이터

모두를 위한
놀이터

5. 아이들의 놀이공간 뿐 아니라 어른을 위한 운동 휴게공간 확보
놀이시설을 이용하는 어린이들도, 휴게와 운동공간을 주로 이용하는 어른들도 마음 편하게 시설을 이용할 수 있도록 운동공간과 휴게공간의 위치 이동 및 동선의 정리

2. 주요 컨셉 요소

01 다양한 연령의 아이들이 동시에 이용 가능한 공간

02 시각적 개방성을 확보하는 공간

03 다양하고 재미있는 놀이시설 중심의 공간

04 자연소재를 활용한 공간

05 이미지와 상징성

06 부정적 요소를 긍정적 요소로 변화시키는 공간

07 진입부를 강조하는 공간

3. 공간 구상

- 교통섬 유형의 놀이터로 인한 사고 예방을 위해 놀이펜스 및 로고젝터로 진출입 환경 개선
- 원활한 놀이터 이용을 위해 Ent.1 진입로에 위치한 휴게 파고라 이설
- 어린이공간과 휴게, 운동공간이 구분될 수 있도록 운동시설 이설
- 화장실 옆 골목 공간의 우범화 우려로 인한 환경개선(놀이바닥포장, 암벽등반, 로고젝터)
- 초등학생 뿐만 아니라 유아도 이용 가능한 모래놀이터 도입. 다양한 연령대 이용자가 수용 가능한 놀이환경 개선
- 큰 규모의 놀이시설(슬라이드)과 다양한 놀이기구(트램펄린, 그네)의 도입
- 새록새록, 알록달록 등 기존 이름과 연계되는 이미지로 동화적인 컨셉의 디자인 조합놀이대 구상



02 최종안

1. 마스터플랜

새롭게 자라는 새록 놀이터

CONCEPT & PLAN

- 1 놀이터 정체성 찾기
새록놀이터만의 인그레를 상징적으로 표현한 디자인
- 2 스릴만점 모험놀이
대형타워 슬라이드 대형그물 등 모험성을 자극
- 3 유아부터 어린이까지
천연방아울음 위한 다양한 놀이기능과 난이도화 시설물
- 4 특별한 창의놀이터
과상 및 모험을 할당 시키는 모래놀이터와 트리하우스
- 5 모험을 위한 놀이터
아이들 놀이공간뿐 아니라 어른을 위한 운동휴게공간 확보

놀이터를 지켜라

어린이들이 안전하게 놀이를 할 수 있도록 안전사고 예방을 위한 놀이터 환경을 조성하는 "놀이터 안전관리" 시스템을 통해 아동과 지역주민의 참여를 바탕으로 놀이터 개선사업을 운영해오고 있습니다. 새록어린이공원은 온 가족이 안심한 어린이공원을 만들고 지역주민의 의견을 반영하여 놀이터 및 기타인 위요시설을 통해 수평적 안전거버넌스 참여놀이터로 재도전 합니다.

MAIN ITEM

싱그러운 숲 조형놀이대
1,200x600x400
097x사양제, PE, 풍사방수도포, LPL 등

MASTER PLAN

PERSPECTIVE IMAGE

2. 투시도



03 도입시설

놀이시설물(메인 놀이시설물)

1 싱그러운 꽃 조합놀이대

- 새록어린이공원 내 랜드마크 요소
- 알록달록한 색감으로 새록어린이공원에 꽃 정원이 있는 듯한 감수성 증진형 모험놀이대



메인 게이트에서 바라본 놀이터 전경





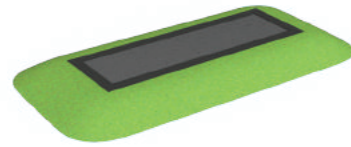
2 꽃 멀티 스윙(2인 그네+바구니그네)

-아이들의 선호도를 반영한 디자인으로 2~3명이 함께 탈 수 있는 바구니형 그네와 일반 유형의 그네도 함께 이용할 수 있도록 디자인



3 트램펄린

-동시에 1~2명이 함께 이용할 수 있는 점핑 놀이시설. 맘껏 뛸 수 있는 공간이 부족한 아이들을 위한 역동적인 시설



4 모래놀이+놀이펜스

-유아의 촉각 발달을 위한 모래놀이시설. 놀이 퍼즐과 도르레의 디자인으로 모래놀이의 흥미를 높이며, 보호자의 휴식까지 고려한, 벤치와 펜스 디자인



5 트리하우스

-감수성 넘치는 나무 아지트. 아이들의 소꿉놀이 기능과 동시에 휴게의 기능을 결합한 놀이+휴게 통합 디자인



주민 휴게공간

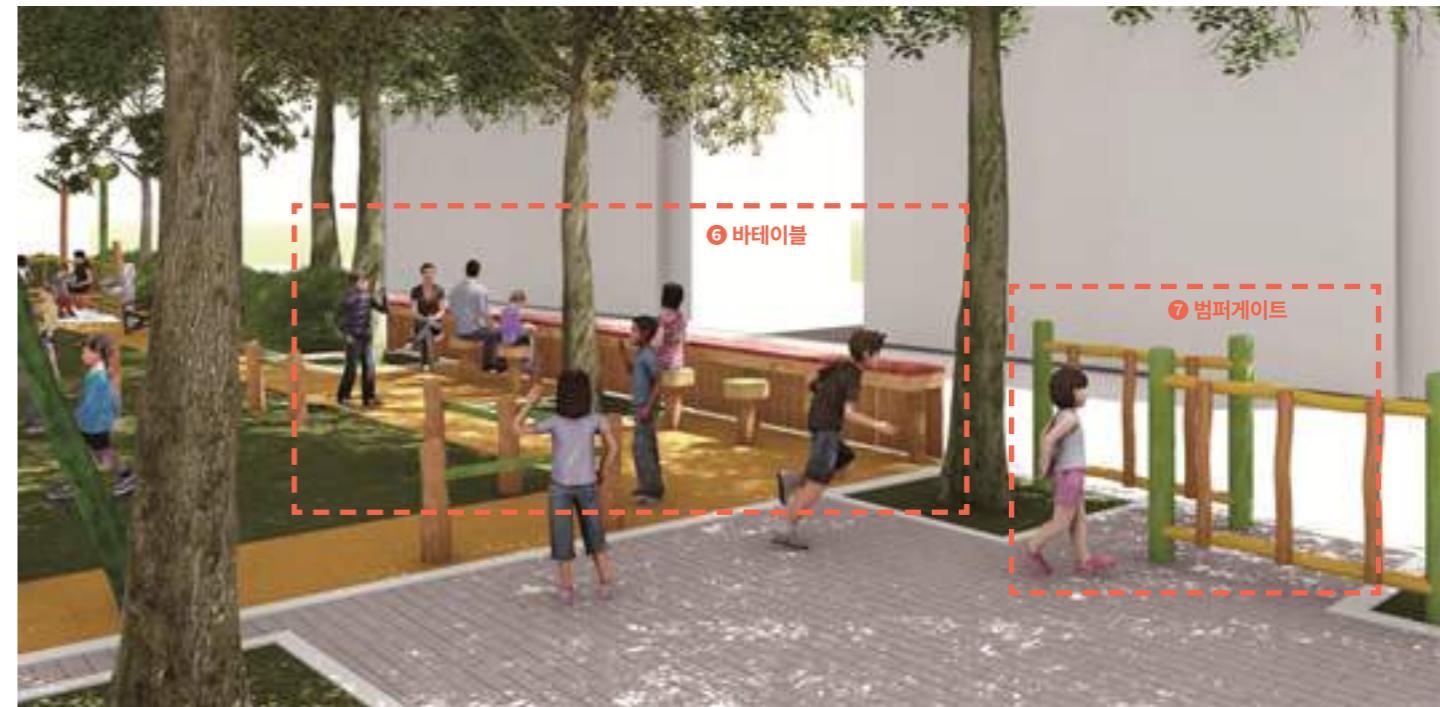


6 바테이블

-아이들과 보호자를 위한 휴게 공간. 아이들의 놀이안전을 지킬 수 있는 바테이블형 휴게시설

7 범퍼게이트

-차량으로부터 아이들의 안전을 지킬 수 있도록 동선을 조절하는 역할. 놀이시설과 어울리는 자연형 게이트



차량으로부터 아이들의 안전을 고려한 바테이블, 범퍼게이트

1. 공사진행과정



시설물 철거 / 폐기물 처리



공원 리모델링 공사 진행 알림 및 접근방지

▼ 놀이시설을 설치 공사



2. 완공

BEFORE

아이들의 놀이욕구와 신체 활동 다양성에
제한이 많았던 노후화된 놀이터에서

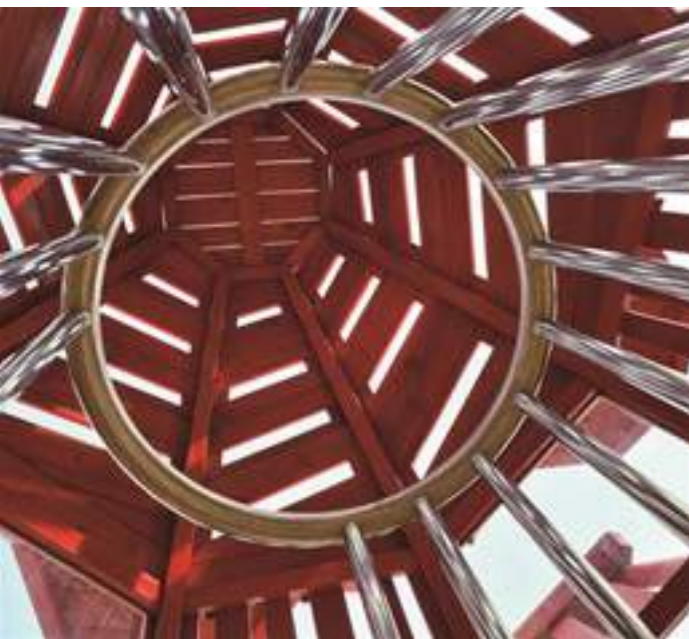


AFTER

새록새록 알록달록한 다양한 놀이가 있는 공간으로 변신











IV 놀이터 공유

- 01 설명회
- 02 실무자회의
- 03 사후 놀이프로그램
- 04 핸드프린팅
- 05 아동참여 안전점검

1. 주민대상

장소	ZOOM 화상회의(각 사무실)
일시	2021.7.16(금), 2021.7.20(화), 2021.7.27(월)
참여	은평구 협의체 주민들, 은평구 공원녹지과, (주)코오롱, 세이브더칠드런, 가이아글로벌
참여방법	코로나19가 확산됨에 따라 비대면 화상회의 실시

주민설명회란?

1. 새록어린이공원의 설계안 및 설계과정을 주민들에게 보고하는 행사를 주최하여 지자체 관계자, 놀이터 전문가, 지역주민 등이 함께 모여 새록어린이공원 주변 및 놀이터에 관한 다양한 의견과 생각을 공유하는 참여의 장을 마련.
2. 아동참여 과정에서 도출된 결과물들을 놀이터의 개념 설정 및 설계에 구체적으로 반영하고, 또한 이를 참여자들에게 피드백 하여 참여자들이 만들어가는 놀이터라는 주인의식을 고취시킬 수 있도록 함.



1. 실무자회의(5회)

장소	ZOOM 화상회의(각 사무실)
일시	2021.7.2(금) ~ 2021.7.30(금)
참여	은평구 공원녹지과, (주)코오롱, 세이브더칠드런, 가이아글로벌
참여방법	코로나19가 확산됨에 따라 비대면 화상회의 실시

- 사업 진행상황 및 워크숍, 설문조사 결과 공유
- 결과에 따른 디자인방향 및 반영 방안 공유
- 놀이터 조성공사에 관한 이슈 검토, 질의 및 일정 공유



1. 프로그램의 구성

- 장소 : 새록어린이공원
- 일시 : 2021.10.25(월)
- 참여 : 아동디자인단 10명
- 목적 : 아이들이 직접 참여하여 놀이터 안전점검을 실시하고 이
용평가를 진행함으로써 새로운 새록어린이공원에 대한 애
착심과 주인의식을 고취시킴
- 프로그램 : 새로운 약속(공원놀이, 이용) 정하고 가랜드 만들기
새록새록 화분 만들기
설문KIT를 활용한 프로그램 평가



사후프로그램 KIT

2. 놀이 프로그램(2차) : 새로운 공간과 친해지기

새록새록 놀이터의 새로운 약속 정하고 가랜드 만들기

- 새로운 새록어린이공원에서의 놀이체험
- 놀이터에서의 새로운 약속을 스스로 정하고 가랜드 뒷면에 약속
과 규칙을 적어 넣어 놀이터에 대한 애착심과 주인정신을 고취



설문지

본 설문은 놀이터에 대한 의견, 평가를 알아보기 위한 설문조사입니다.
여러분 놀이터를 이용하고 있고, 여기에는 무엇을 쓰시겠습니까, 평가를 부탁드립니다.

Q. 새록 놀이터(공원놀이)에 대한 만족도를 조사하십시오(점수: 1~5점)

평가항목	매우만족	만족	보통	불만족	매우불만족
공원놀이					
약속					
가랜드					
화분					
안전					
환경					
서비스					
관리					
기타					

Q. 새록 놀이터(공원놀이)에 대한 의견과 평가를 부탁드립니다.

새록 놀이터(공원놀이)에 대한 의견과 평가를 부탁드립니다.

설문 KIT

새록새록 화분 심기

- 노블 카랑코에 등 아이들이 심기 쉬운 수종의 모종으로 화분심기 활동
- 개인당 화분에 직접 활동하며, 이후 가정으로 가져가서 직접 사랑하고 키우도록 함. 새록새록 놀이터에 대한 책임감과 주인의식, 주체 의식과 연결될 수 있도록 함



놀이프로그램 현장

04
핸드프린팅

1. 참여아동들의 기록 남기기

장소 은평감리교회 앞마당
일시 2021. 9. 27 (월)
참여 아동디자인단 11명

- 새록어린이공원 내 행사 참여 아동들의 기록 남기기 행사
- 핸드프린팅 동판은 놀이터 내 벽면에 게시하여 아동디자인단의 참여를 기념함



1. 프로그램의 구성

장소 새록어린이공원
 일시 2021.10.25(월)
 참여 아동디자인단 10명
 프로그램 구성 새로운 놀이터 개장 전 아동참여단에 의한 사전 점검행사
 아동의 시선에서 놀이터가 안전하게 만들어졌는지 직접 점검
 활동 전 전문가에 의한 안전교육 및 안전장구 착용
 체크리스트에 의한 안전점검 및 이용평가
 종합평가회를 통한 기타 개선사항 및 의견공유

안전점검 진행결과

구분	내용	예 (O)
		아니오(X)
① 그네 점검	그네 안정이 좌우로 균형을 이루고 있나요?	O(9) / X(0)
	그네 안정이 찢어지거나 날카로운 부분이 없나요?	O(9) / X(0)
	울타리가 안전하게 둘러 쳐져 있나요?	O(9) / X(0)
	그네의 줄이 안전하게 걸려 있나요?	O(9) / X(0)
② 조합놀이대 점검	손을 잡고 올라가는 길에 날카로운 부분이 없나요?	O(9) / X(0)
	미끄럼틀을 탈 때 부드럽게 미끄러지나요?	O(6) / X(3)
	미끄럼틀의 출발 지점에 옷이나 머리카락이 걸리지 않나요?	O(9) / X(0)
③ 모래놀이대 점검	높은 곳에서 울타리가 안전하게 쳐져 있나요?	O(8) / X(1)
	모래에 오염물질이나 다칠 만한 날카로운 물질이 없나요?	O(8) / X(1)
	모래의 양은 충분한가요?	O(9) / X(0)
④ 트램펄린 점검	놀이 벤치의 퍼즐놀이대 조각이 잘 회전하나요?	O(9) / X(0)
	트램펄린의 탄성은 충분한가요?	O(9) / X(0)
	트램펄린의 바닥면에 날카로운 부분이 없나요?	O(9) / X(0)
⑤ 공통사항 점검	트램펄린의 스프링 고정 된 부분이 떨어지지 않았나요?	O(9) / X(0)
	목재의 도장(페인트)이 벗겨진 부분이 없나요?	O(9) / X(0)
	기둥이 흔들려 위험해 보이지 않나요?	O(9) / X(0)
⑥ 고무칩 바닥재 점검	삐걱거리는 소리가 나지 않나요?	O(5) / X(4)
	고무칩의 탄성은 충분한가요?	O(9) / X(0)
⑦ 기타 의견	고무칩은 뜰어지거나 패인 곳 없이 양호한가요?	O(8) / X(1)
	- 우리가 디자인한 모습 그대로예요. - 신나게 놀아도 다치지 않도록 안전해요.	

2. 안전점검 활동

- 아동디자인단 안전 점검 및 평가 의견 도출 진행

진행 코스 라운딩 계획도



- 진행 순서

진입구 → ①사전설명 → ①그네 점검 → ②조합놀이대 점검 → ③모래놀이대 점검
 → ④트램펄린 점검 → ⑤트리하우스에 올라 전경을 바라보며 공통사항 점검
 → ⑥고무칩 바닥재 점검 → ⑦점검 사항을 토대로 평가 의견 도출



아동디자인단 감리활동

◆ 아동디자인단의 종합 의견 및 점검결과

- 아동디자인단의 디자인워크숍 의견이 잘 반영되어 만족도가 높음
- 전반적으로 안전요소가 꼼꼼하게 체크되어 아이들이 안전하게 놀 수 있을 것 같음
- 그네 이용 중에 삐걱거리는 소리가 들리고, 미끄럼틀은 중간에 속도가 줄어들어 조정이 필요
- 바닥재(고무칩) 상태가 더러워 청소 등 유지관리가 필요



◆ 조치사항

- 그네 회동구에 전용 윤활제 도포로 소음발생 최소화
- 미끄럼틀 각도를 조정하여 중간에 속도가 줄어드는 현상을 해소
- 보완작업 후 준공청소로 쾌적한 놀이터 제공
- 관리주체 협의를 통해 안전하고 깨끗한 놀이터로 유지관리



V 놀이터의 귀환

- 01 개장식
- 02 놀이터 라운딩
- 03 설문조사

1. 코로나19 방역지침 준수에 따른 행사 진행

행사명 2021 새록어린이공원 놀이터 개장식
 장소 새록어린이공원 놀이터
 일시 2021. 11. 17 (수) 15:20 ~ 15:50
 대상 주요인사 및 놀세이버, 아동디자인단

- 행사장 입장 전 코로나19 예방을 위해 마스크 의무 착용 및 발열 체크 등 사회적 거리두기 방역 지침 준수하여 행사 진행
- 감사패 및 대표아동 기념품 전달 등 프로그램을 간소화하여 진행
- 축하공연, 놀이참여마당, 참여부스 축소 및 생략



1. 코로나19 방역지침 준수에 따른 행사 진행

- 놀이터 디자인 과정을 패널로 전시
- 새록어린이공원 탄생 과정부터 놀이터 구석구석 아동들과 주민들의 의견이 담긴 부분 설명 및 놀이터 라운딩 진행



1. 개장식 설문조사

- 새롭게 변화된 새록어린이공원을 처음 만나는 지역주민 및 아동을 대상으로 설문조사 진행
- 새록어린이공원 놀이터에 대한 만족도는 91.7%의 높은 비율로 만족하는 것으로 파악됨
- 새록어린이공원의 변화된 공간의 가장 마음에 드는 점으로 71.9%의 비율로 다양한 놀이환경(놀이시설)을 선택함

새록어린이공원 놀이터가 새롭게 변화되었습니다.
변화된 놀이터는 어떤가요?

번호	만족도	표수(표)	비율(%)
1	좋아요	33	91.7
2	보통이요	2	5.5
3	글썩요	1	2.8
총계		36	100

새록어린이공원 놀이터에서
가장 마음에 드는 점은 무엇인가요?

번호	선호도	표수(표)	비율(%)
1	깨끗하고 밝아진 분위기	4	12.5
2	안전한 놀이환경	5	15.6
3	다양한 놀이시설	23	71.9
총계		32	100





VI 에필로그

- 01 코오롱
- 02 세이브더칠드런
- 03 참여한 사람들
- 04 아동디자인단

새록어린이공원의 재탄생을 축하합니다

코오롱글로벌 김우성 차장

코오롱과 함께하는 '놀이터를 지켜라'의 6번째 프로젝트인 새록어린이공원의 재탄생을 축하합니다.

코오롱이 매년 후원하고 함께하는 도시놀이터 개선사업이지만 매년 새로움과 특별함이 느껴집니다.

금년도 작년과 마찬가지로 코로나19 유행시기에 조성된 특수한 상황이었기에 주민 및 아동참여 커뮤니티 디자인 등 여러가지 진행과정에 있어서 일부 아쉬움이 남기도 하였지만 부지 선정 과정부터 이 사업의 취지인 아이들에게 놀 권리를 증진시킬 수 있는 행복한 놀이공간을 조성해주고 지역 주민들에게 언제든지 안전하게 가족 또는 이웃들과 함께 어울릴 수 있는 사랑방과 같은 커뮤니티 공간이 될 수 있도록 노력했습니다.

이번 새록어린이공원은 당초 주변 이면도로와의 위험성을 차단하고자 바테이블을 설치하고 기존 노후 건축물을 재도장하면서 로고젝터도 설치하였으며 수목을 존치시켜 트리하우스를 만들고 본래 있던 파고라 및 운동시설물을 개보수하여 낡고 위험해 보이는 공간을 안전하고 따뜻한 공간으로 변화시키려 하였습니다.

놀이시설물에는 아동 디자인단의 의견이 수렴된 싱그러운 꽃 조합놀이대와 가장 인기 있는 시설물인 바구니그네, 트램펄린 등이 설치되었습니다. 특히 싱그러운 꽃 조합놀이대는 활짝 핀 꽃과 봉우리에 물조리개로 물을 주는 디자인으로 저희 현업 공동주택 건설현장에도 적용될 만큼 그 기능과 형태가 우수하다고 생각합니다. 개장식에서 밝게 웃는 어린이들과 행복해 보이는 주민들의 표정에서 이 사업이 지속적으로 유지될 수 있도록 더 많이 노력해야겠다는 사명감이 들었습니다. 매년 재능기부 형식의 전문가로 참여하지만 항상 오히려 배우는 것이 더 많다는 생각이 듭니다. 앞으로도 놀 권리에서 소외되는 아이들이 없도록 내년에도 더욱 즐겁고 행복한 놀이터를 조성할 수 있도록 최선을 다하겠습니다. 감사합니다.

새록어린이공원의 주인공은 어린이

세이브더칠드런 주규민 매니저

후보지 탐방을 위해 찾았던 새록어린이공원. 놀이터에 도착하기도 전에 멀리서부터 아이들의 왁자지껄 웃음소리가 들렸습니다.

처음 방문한 날 본 새록어린이공원의 놀이터는 본 보고서의 사전현황에도 드러나 있지 않았던 어린이공원이라는 이름이 무색할 만큼 아동을 위한 시설이 단조롭고 그마저도 노후되어 있었습니다. 협소한 공원 면적에 아동을 위한 놀이시설은 조합놀이대, 시소, 그네 뿐이었고 그 외에는 성인들이 이용하는 체육시설이 주를 이루고 있는 휴게중심의 공원이었습니다.

하지만 구석구석 살펴본 새록어린이공원은 나름의 장점도 있었습니다. 첫째, 3면이 골목에 접하여 있는 오픈된 공간으로 일조가 좋았고, 둘째, 지역 내 접근성이 좋아 많은 아동들이 친구들과 함께 공원을 이용하고 있었습니다. 마지막으로 공원을 이용하는 사람들이 편리하게 사용할 수 있는 화장실이 조성되어 있다는 것도 큰 장점이었습니다.

'놀이터를 지켜라' 캠페인 89호 새록어린이공원은 과거에 놀이터 개선사업을 진행했던 다른 공원들에 비해 면적은 협소했지만 새록어린이공원 주민협의체인 놀세이버 구성원들이 '이렇게 지역에서 아동들이 많이 찾는 놀이터를 더욱 재미있고 안전한 곳으로 개선해야 한다'는 의견을 강력하게 주어 사업을 더 추진력 있게 운영할 수 있었습니다. 아동과 주민들이 여름동안 진행된 디자인워크숍에서 낸 다양한 의견을 기반으로 전문가의 기술을 더해 가을쯤에는 한층 더 발전되고 개선된 새록어린이공원으로 재탄생되었습니다. 예전보다 훨씬 많은 사람들이 공원을 이용하였고, 안전하고, 재미있는 놀이시설이 가득해진 놀이터에는 아동들로 북적였습니다. 비로소 도시놀이터 개선사업을 통해 더 이상 이름만 어린이공원이 아닌 어린이들이 진짜 주인공인 새록어린이공원으로 변화할 수 있었습니다. 코로나19로 인해 갈 곳이 더욱 줄어든 아동들에게 공원의 변신이 갈증을 해소해줄 수 있는 오아시스 같은 역할을 해주기를 바랍니다.

본 사업에 아동들의 놀 권리와 놀이환경 구축을 위해 2016년부터 7년째 후원금과 재능기부로 함께하고 계신 코오롱과 원활하게 사업이 추진될 수 있도록 지원해주신 서울특별시, 은평구, 사회복지공동모금회에 감사드립니다. 무엇보다 새록어린이공원의 개선과 변화에 적극적으로 참여해주신 은평구 아동디자인단과 놀세이버 그리고 주민분들께 깊은 감사의 마음을 전합니다.

가이아글로벌
부사장 송영탁

싱그러운 봄 기운을 닮아 쑥쑥 자라는 아이들로 분주해야 할 것 같은 새록어린이공원은 그 명칭에 어울리지 않게 아이들에게 각인된 이름이 어이없게도 코끼리 놀이터였다. 어디에나 있을 법한 낮은 놀이기구는 이미 외면 받은 지 오래된 듯 했고 유일하게 작은 그네 주변에서 아이들을 볼 수 있었다. 그저 그런 놀이터를 표현하기 위해 대로변에서 쉽게 눈에 띄는 가까운 주유소 이름을 차용하는 편이 아이들에게 편했던 것이다.

이름을 불러주어야 비로소 꽃이 된다고 했던가? 거창하게 아동권리현장 및 놀 권리를 강변하는 것 보다 집 가까운 곳의 놀이터가 아이들에게 꽃과 같은 존재가 될 수 있도록 제대로 된 이름을 부여하는 것이, 또한 이름에 어울리는 놀이터를 만들어주는 것이 가장 시급한 일이 아닐까?

아이들과 함께하는 수많은 워크숍 결과물 속에는 하나의 공통점이 있다. 의미부여다. 내가 만드는, 우리가 만드는 놀이터는 다르다. 같은 그네와 비슷한 미끄럼틀과 어디서나 인기를 끄는 방방이(트램펄린)가 단골로 아이들의 그림에, 모형에, 이러저러한 표현을 통해 등장하지만 아이들은 다르다고 말한다. 근사한 이름을 붙이기 위해서는 달라야 하니까. 그래야만 비로소 코끼리(주유소 옆)놀이터가 '새록어린이공원(놀이터)'으로 부를 만해지는 것이다.

이름이 있는 놀이터는 애정도 남다를 수밖에 없다. 놀이터가 만들어지고 난 후 마지막 디자인워크숍을 진행하면서 아이들은 놀이터를 꼭 닮은 꽃 화분을 하나씩 만들어 집으로 가지고 돌아갔다. 비록 단풍마저 스러진 늦가을에야 새로운 놀이터를 이용할 수 있게 되었지만 집에서도, 놀이터에서도, 그리고 아이들 추억 속에서도 늘 화사한 봄꽃이 새록새록 피어 있기를 바라본다.

가이아글로벌
디자인 최선화

봄 즈음 만난 새록어린이공원은 지역 아이들이 자주 모이는 공간인 반면 이름에 걸맞지 않은 노후한 놀이터였다. 디자인워크숍과 프로그램에 참여하며 귀엽고 톡톡 튀는 아이들의 아이디어를 모으고 아이들의 안전과 필요에 입을 모으는 주민분들의 이야기에 귀 기울이며 새록 놀이터와 어울리는 디자인이 차츰 모습을 갖추갈 수 있었다.

가을 즈음 새롭게 피어난 새록 놀이터는 더 이상 놀이터 입구를 파고라가 막지 않고 개방된 모습으로 아이들을 맞이하게 되었고 어른들과 아이들이 함께 이용할 수 있는 공간을 만들며 더욱 찾고 싶은 놀이터가 되었다. 전 과정에 참여했던 사람들의 애정과 고민이 공간 곳곳에 피어난 것이다.

나 또한 디자이너로 아이디어를 조합하고 현실화하는 과정에 참여하게 된 것이 기쁘고 보람 있는 시간이었다. 모두가 디자이너가 되었던 시간을 기억하며 새록어린이공원에 더 많은 추억과 이야기가 담기길 바란다.

가이아글로벌
설계 도정은

주책가에 인접해 항상 이용자가 많았던 새록어린이공원의 첫 인상은 세월의 흐름에 따라 전반적인 시설물과 바닥포장이 노후되어 있었고, 많은 아이들을 수용하기에는 부족한 규모의 단순한 놀이시설들로 구성되어 다소 아쉬운 느낌이었습니다. 금번 사업에 참여하게 되어 아이들이 더욱 재미지고 적극적으로 놀고 싶은 공간으로 새롭게 변화되길 바라고, 모든 이용자가 평등하게 공원에서 시간을 보낼 수 있으면 좋겠다는 마음으로 설계를 임했습니다. 많은 분들의 참여로 재 조성된 멋진 이 공간이 지속적으로 유지되기 위해서는 앞으로도 많은 관심을 기울여야 할 것입니다. 아이들이 마스크를 벗고 걱정 없이 자유롭게 놀 수 있는 날을 고대하며, 몸과 마음이 건강하게 새록새록 성장하길 바랍니다.

담아
허윤선 대표

지난 봄, 지역주민과 어린이들을 처음 만나 놀이터에 대한 많은 이야기를 나누고, 그것이 씨앗이 되어 움트던 날이 생각납니다. 놀이터에 대한 아이들의 상상과 바람이 씨앗이 되었습니다. 어린이들과 주민들의 의견이 모여 씨앗이 점점 늘어나고, 땅 속 깊이 심겨 새싹이 되었습니다. 아이들은 새로운 놀이터에 대해 활기차고 재미있는 놀이터를 상상했고, 이것이 새록새록 자라 아이들의 웃음과 함께 꽃이 되고, 열매가 되었습니다. 이 과정에서 적극적인 학부모와 지역주민들, 많은 도움을 주신 지자체분들, 장소를 제공해주고 참여를 유도해주신 교회분들 덕분에 재미있는 프로그램을 진행할 수 있었습니다. 정말 감사드립니다.

무엇보다 직접 어린이와 지역주민분들을 만나서 이야기 나누고 함께 고민하였던 시간이 참 좋았습니다. 새록어린이공원 놀이터에 대한 관심과 사랑이 너무나 뜨거워서, 앞으로 많은 아이들이 놀이터를 이용하고 아껴줄 것 같다는 생각이 들었습니다.

코로나19로 인해 친구들을 만나고, 놀이터에서 신나게 뛰어놀 수 있는 시간이 얼마나 소중한지를 느끼는 요즘입니다. 곧 만날 날을 기약하며, 모두 '무탈한' 한 해를 보내시길 바랍니다.

은평지역아동센터 열린학교장
김지연

처음엔 아이들과 동네 주민들이 기획하여 놀이터를 만든다고 했을 때 얼마나 의견이 반영될 지, 완성될 때까지 참여율이 지속이 될지 의문이었습니다. 그러나 세이브칠드런 관계자와 은평구청 공원녹지과의 적극적인 지원과 참여로 지속적인 회의, 결과물이 나왔을 때 함께 하는 모습에서 많은 감동을 받았습니다.

열린학교와 특히 가까이에 있어 아이들과 놀이시간에 방문하기 너무 좋아 열심히 공원에 가고 있습니다. 새로운 놀이기구와 안전하게 설계된 구조물들이 보호자 입장에서 안심하게 해주고 아이들은 마음껏 뛰놀 수 있어서 매우 감사한 마음입니다.

이런 좋은 프로젝트가 은평구 이곳저곳에도 확산되어 어린이들이 행복한 은평구가 되기를 바랍니다. 감사합니다.

은평감리교회 방과후학교 원장
이현숙

코로나로 인해 아이들과 외부활동이나 행사들에 제한이 많아 실내에만 주로 머물게 되고 조심스러움만 있는 장기적인 시간들에 아쉬움이 많았습니다. 그러던 중에 놀이터 사업에 아이들이 함께 할 수 있게 되었고 즐거워 하는 아이들의 모습에 저 또한 즐거웠습니다.

관계자분들 모두가 한 아이 한 아이 눈높이에 맞춰 안전하게 활동할 수 있도록 이끌어 주시고 도움 주셔서 참 감사했습니다.

완공된 놀이터에서 다가오는 봄에 우리 아이들과 지역 아이들 모두가 안전하게 큰 웃음소리 내며 행복하게 놀면서 많은 시간을 보내도록 하겠습니다. 우리 아이들에게 좋은 추억을 만들어 주셔서 감사합니다.

녹번동 주민자치회장
정진헌

새롭게 단장한 새록어린이공원의 개장을 진심으로 축하드립니다.

도심 속의 공원은 주민들이 쉴 수 있는 공간 이상의 역할을 한다고 합니다.

녹번동에 아이들의 놀이터이자 주민들과의 소통의 광장은 물론 하루의 고단함을 가족들과 함께 잠시 내려놓을 수 있는 사막 가운데 오아시스의 역할을 해줄 것으로 많은 기대가 됩니다.

마땅히 어린이들만의 놀 수 있는 공간이 부족하였는데 기존의 낡은 공원을 친환경적이고 현대적으로 재구성하여 아이들은 물론 어른들까지도 함께 공존할 수 있는 공간으로 만들어 주신 세이브더칠드런의 노고에 녹번동 주민을 대표하여 진심으로 감사의 마음을 전합니다.

은평구 공원녹지과
주무관 김은경

새록어린이공원은 주택가에 위치하고 인근에 초등학교, 지역아동센터, 어린이집 등이 있어 이용자가 많지만, 놀이시설이 단조롭고 노후되어 정비가 시급한 곳이었습니다.

2021년 4월, (주)코오롱-세이브더칠드런-서울특별시-자치구가 업무협약을 맺어 진행하는 민관협력 어린이놀이터 조성사업 대상지로 선정되어 새록어린이공원 정비를 추진하게 되었습니다.

이 사업은 아동과 지역주민을 대상으로 주민운영협의체를 모집하고 그 구성원이 설계부터 시공까지 직접 참여하는 방식으로 진행된 점이 더욱 의미 있었습니다.

디자인 워크숍, 주민설명회, 놀이활동 등 여러 차례 회의가 진행되었는데 매번 적극적으로 참여해주신 아동디자인단, 어린이집·지역아동센터·방과후 학교 원장님과 학부모님, 녹번동 주민자치회, 서부경찰서 등 주민분들 덕분에 새록어린이공원 놀이터가 탈바꿈될 수 있었다고 생각합니다.

무엇보다 아동과 지역주민이 즐겁게 참여할 수 있는 활동들을 체계적으로 운영하고, 제시된 의견을 적극적으로 반영하여 새록어린이공원이 특색있는 놀이공간으로 재조성될 수 있게 힘써주신 세이브더칠드런과 (주)코오롱에 진심으로 감사드립니다.

많은 분들의 노력으로 만들어진 새록어린이공원에서 은평구 어린이들이 마음껏 뛰놀 수 있도록 향후 유지관리에 최선을 다하겠습니다. 감사합니다.

04
아동
디자인단



최서현



손채원



손희원



최희진



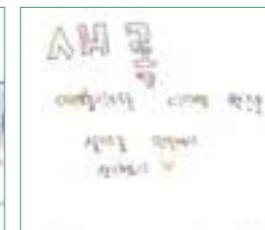
손성빈



안예성



이주현



김혜주



박현우



이바울



김은경

사업기간 2021. 01. 30 - 2021. 12. 31

총괄 세이브더칠드런
후원 (주)코오롱
재능기부 코오롱글로벌(주)
기획/설계 (주)가이아글로벌
사진 세이브더칠드런

함께해주신 분들 아동디자인단 / 녹번초등학교 / 놀세이버(어린이놀이터협약체) /
녹번동주민자치회 / 은평지역아동센터 열린학교 / 역촌우리동네키움센터 /
구립 대영어린이집 / 서울서부경찰서 / 은평감리교회 방과후 어린이집

발행일 2022. 04
발행처 세이브더칠드런
www.sc.or.kr

주관  세이브더칠드런

후원  코오롱

지원  사랑의열매
사회복지공동모금회

지원  서울특별시

 북안산문수,은평

세이브더칠드런은

아동의 생존, 보호, 발달 및 참여의
권리를 실현하기 위해 인종, 종교,
정치적 이념을 초월해 전 세계
약 120개 국가에서 활동하는
국제구호개발 NGO입니다.



세이브더칠드런 <놀이터를 지켜라>는
대한민국 아동들이 친구들과 함께, 실컷, 맘껏 놀 수 있는 세상을 만드는
아동 놀 권리 회복 프로젝트입니다.